

Ya es vuestra

Gracias por comprarla. Aquí dentro está vuestra baraja lista para imprimir, en tres archivos con las mismas cartas y distinto dorso. Cambia cuánta tinta gasta y si la impresora tiene que imprimir por las dos caras.

A Dorso a color A DOBLE CARA THATSMYCARD.COM El cumple de Marta OCTUBRE DE 2026 MADRID LA QUE MÁS GASTA El mazo tal como se ve en pantalla. Pide una impresora que imprima bien en color y papel que aguante la tinta sin ondularse. A-dorso-color.pdf	B Dorso sobre blanco A DOBLE CARA THATSMYCARD.COM El cumple de Marta OCTUBRE DE 2026 MADRID CASI NADA El mismo dorso con el nombre y la fecha, sin el fondo amarillo. Gasta en tinta casi lo mismo que no imprimirlo y sale bien en cualquier impresora. B-dorso-sobre-blanco.pdf	C Sin dorso A UNA CARA NINGUNA El reverso es el papel. La mitad de hojas, sin doble cara y sin nada que se pueda descuadrar. Para jugar cumple igual. C-sin-dorso.pdf
--	---	---

Cómo imprimirla

ANTES DE DARLE A IMPRIMIR

DOBLE CARA

Voltea por el lado corto

Al activar la doble cara te preguntan por dónde gira la hoja para imprimir el otro lado. Tiene que girar por el lado corto. Con el largo, todos los dorsos salen cabeza abajo. El archivo sin dorso se imprime a una cara y ahí no hay nada que elegir.

Busca «voltear por el borde corto» o «encuadración superior»

ESCALA

Al 100%, sin ajustar

Los diálogos de impresión traen puesto «ajustar a página», que encoge la hoja unos milímetros para no rozar el borde del papel. Con eso las cartas salen más pequeñas que un naípe, y eso se ve cuando ya están cortadas.

Donde ponga «escala» o «tamaño», elige 100% o «tamaño real»

PAPEL

Entre 200 y 300 gramos

Los gramos son el grosor del papel. Un folio normal son 80 y se dobla con moverlo. A partir de 200 la carta se sostiene en la mano, y pasados los 300 cuesta barajarla.

En la papelería se pide como cartulina

Compruébalo en la primera hoja. Imprime una hoja de cartas y mide entre dos líneas de corte: tienen que dar 63,5 milímetros de ancho y 88,9 de alto. Si dan menos, la hoja ha salido encogida y hay que corregir la escala antes de gastar más papel.

DESPUÉS SON TRES PASOS

01 Imprimir

Manda una hoja sola primero y mídela. Si las cartas dan la medida, imprime el resto del archivo con los tres ajustes puestos.

En una copistería. Sale con mejor color y en un papel al que no llega una impresora de casa.

En casa. Si tu impresora no llega, prueba con otro de los tres archivos: el dorso sobre blanco gasta casi lo mismo que no imprimirlo, y el que no lleva dorso se imprime a una sola cara.

Mira una hoja al trasluz antes de cortar. En los dos archivos con dorso, el reverso tiene que caer encima de su carta. Si va corrido, prueba a voltear por el lado largo con una hoja suelta.

02 Cortar

Ocho cortes rectos por hoja, de lado a lado, siguiendo las líneas impresas. Van en la cara del dorso, y en el archivo sin dorso van en la de las cartas.

En una copistería. A guillotina, que se lleva la hoja entera de una tacada.

En casa. Con un cúter y una buena regla salen perfectos, mejor si la regla es metálica.

03 Redondear las esquinas OPCIONAL

Con un cortaesquinas. Sale en un gesto, y el aparato cuesta poco en cualquier papelería.

Sin él. Déjalas rectas. Se barajan un poco peor y se juega igual.

SI LO LLEVAS A UNA COPISTERÍA, ENSEÑA ESTO

Cartulina de 200 a 300 gramos, mate o satinada

Color, a doble cara, volteando por el lado corto

Al 100%, sin ajustar a página

Corte a guillotina por las líneas impresas

Esquinas redondeadas, si tienen máquina